

TUTORIAL PARA SOLUCIONAR LOS PROBLEMAS DE VISUALIZACIÓN EN JUEGOS HECHOS CON ENTIDAD 3D

Los juegos hechos mediante Entidad 3d (en nuestro caso, *IMP* y *GUARDIA IMPERIAL-BETA*) presentan una cierta incompatibilidad con **Windows 8 y Windows 8.1**, debido a que el motor gráfico Génesis 3D ya está obsoleto y, hasta la fecha, no ha sido actualizado.

Eso significa que dará algunos problemas:

- Ralentizaciones: el juego funciona muy lento, siendo injugable.
- Algunas texturas no se visualizan correctamente y dan lugar a imágenes defectuosas.

Aun así, Entidad 3D es lo suficientemente adaptable como para que podamos configurarlo a nuestro gusto si seguimos las siguientes instrucciones:

1) Arranca el juego normalmente. Tras la presentación, pulsa ESC para entrar en el menú de configuración:



2) Seleccionamos OPCIONES y, después, MODO DE PANTALLA



3) A partir de aquí, podemos ir probando múltiples opciones. Para poder jugar correctamente en Windows 8 (y 8.1) tendremos que escoger OPENGL DRIVER (v.100.3.3) y una resolución cualquiera (1024x768 pixeles va bien en todos los casos)



4) Salimos del editor de opciones y arrancamos de nuevo el programa. Si seguimos sin ver, podemos ir modificando los parámetros del juego hasta que se vea correctamente.

Importante: estos juegos originalmente fueron concebidos con una resolución de 640 x 480 pixeles, por lo cual la secuencia de imágenes de la presentación al inicio podría distorsionarse en otros modos de edición, aunque el juego en sí funcionará perfectamente.

© Scarabeus Juegos 2014.
<http://scarabeus.magix.net>

Este documento es propiedad de *Scarabeus Juegos* y es de libre distribución, por lo que es gratuito. Las licencias de Entidad 3D y Génesis 3D hacen obligatorio este carácter gratuito y no comercial.

Si vas a compartirlo, eres bienvenido. Tan sólo pido un precio por el mismo: Por favor, *respetar este trabajo y el tiempo que ha costado*. Si quieres, puedes hacerte una copia del mismo y distribuirla, pero no olvides indicar su procedencia a quien se lo pases o citarme en los créditos.

Scarabeus Juegos, 2014

scarasoft@hotmail.com